



Junior Game Designer

Về Lihuhu Vietnam Co Ltd

Lihuhu Vietnam Co Ltd là chi nhánh tại Việt Nam của công ty mẹ có trụ sở tại Singapore.

Lihuhu chuyên phát triển các sản phẩm game thuộc thể loại Casual và Puzzle trên thiết bị di động với hơn 60 sản phẩm game và hơn 250 triệu lượt tải. Chúng tôi không ngừng tham vọng tạo ra các sản phẩm games thành công phục vụ hàng triệu người chơi mỗi ngày trên toàn thế giới.

Quy mô công ty: 50-100 người

Tổng quan công việc

Là một Junior Game Designer, bạn sẽ giữ vai trò quan trọng trong việc nghiên cứu, thiết kế và xây dựng các gameplay của công ty từ bước lên ý tưởng đến phối hợp thực thi. Bạn sẽ cộng tác cùng với Product Owner, Developer, Artist để hiện thực hoá thiết kế của bạn, tạo ra trải nghiệm chơi game hấp dẫn và thú vị cho hàng triệu người chơi trên khắp thế giới. Bạn sẽ theo dõi dữ liệu và phản hồi của người chơi, đồng thời cập nhật xu hướng và công nghệ mới nhất để có thể liên tục hoàn thiện và cải tiến sản phẩm, đóng góp vào việc tạo ra các games thành công.

Mô tả công việc

- Nghiên cứu thị trường, phân tích hành vi người chơi để tối ưu pacing (nhịp độ các màn chơi) và gameplay flow để cải thiện và nâng cao trải nghiệm người dùng.
- Thiết kế Game Design Document (GDD) chi tiết cho các tính năng chính, gameplay mechanics và cho từng màn chơi (Level Design).

- Phối hợp với Product Owner để điều chỉnh và cân bằng độ khó, đảm bảo game phát triển đúng chiến lược công ty.
- Phân tích dữ liệu (win/lose rate, retry, behavior...) để đánh giá gameplay, level design, đề xuất cải tiến nhằm tối ưu balance, progression, UX/UI và monetization.
- Thực hiện playtest, thu thập phản hồi và điều chỉnh thiết kế để tối ưu trải nghiệm người chơi.
- Phối hợp xây dựng và áp dụng AI để tạo các công cụ, ứng dụng nhằm tăng hiệu suất công việc.
- Phối hợp cùng với Game Designer, Developer, Artist, QA để biến những ý tưởng trở thành hiện thực.

Yêu cầu công việc

Must have

- **Chúng tôi tìm kiếm những ứng viên tiềm năng có nền tảng về công nghệ, lập trình và có sự sáng tạo, yêu thích việc hiện thực hoá ý tưởng thành sản phẩm phục vụ cho hàng triệu người chơi.**
- Tốt nghiệp hoặc sắp tốt nghiệp các ngành CNTT hoặc tương đương, kỹ năng lập trình ở mức khá.
- Có kinh nghiệm làm việc trong ngành game (Developer, Artist, ...)
- Yêu thích chơi game, đặc biệt là mobile game, có định hướng phát triển và tìm kiếm sự thành công trong ngành game.
- Tư duy logic, khả năng thực hiện và giải quyết vấn đề tốt.
- Khả năng tự học, research và cập nhật những kiến thức mới về công nghệ, game.
- Khả năng làm việc độc lập và phối hợp làm việc nhóm tốt.

Nice to have

- Có kinh nghiệm làm việc thực tế với vị trí Game Designer/ Level Designer.
- Có dự án học tập, dự án cá nhân liên quan đến sáng tạo hoặc sản phẩm game.
- Có kinh nghiệm sử dụng Unity Engine hoặc các công cụ AI là một lợi thế.

Điều Kiện Làm Việc:

- Làm việc tại văn phòng công ty.
 - Địa điểm: Toà tháp Sarica B2, khu đô thị Sala, phường An Khánh, TP.HCM.

- Được trang bị thiết bị: Macbook + Extra screens.
- Giờ làm việc: 7 tiếng/ ngày từ thứ Hai đến thứ Sáu. Không làm ngoài giờ

Phúc lợi Của Công Ty:

- Lương tháng 13.
- Nghỉ phép có lương: 12 ngày/năm, mỗi năm thâm niên tăng thêm 1 ngày nghỉ.
- Nghỉ ốm có lương: 3 ngày/năm.
- Có Bảo hiểm sức khỏe và khám sức khỏe định kỳ hàng năm cho nhân viên chính thức.
- Company Trip trong và ngoài nước 1 hoặc 2 lần/năm tùy thuộc vào tình hình kinh doanh.
- Có phụ cấp (ăn trưa và đời sống sức khỏe tinh thần).
- Snacks và đồ uống miễn phí hàng ngày.
- Có cơ hội học hỏi và tiếp cận công nghệ tiên tiến.
- Môi trường làm việc chuyên nghiệp, cởi mở, khuyến khích tự phát triển và làm việc trên tinh thần tự do, trách nhiệm, không quản lý tiểu tiết.

Hình thức ứng tuyển

- Gửi hồ sơ ứng tuyển resume (tiếng Anh / tiếng Việt) tại
 - [Job Application Form - Lihuhu VN Careers](#)
- Thời hạn ứng tuyển: trước 20/04/2026.